

ADOBE CAPTIVATE CRÉER DES CONTENUS E-LEARNING INTERACTIFS

2 jours – 14h00

Public visé

Toute personne désirant réaliser un support de communication interactif

Pré - requis

Avoir une bonne maîtrise et une bonne pratique de l'environnement Windows

Objectifs

Découvrir les bases de l'e-learning
Créer du contenu d'e-learning interactif avec Adobe Captivate
Développer des présentations interactives avec texte, audio et vidéo
Créer des quiz interactifs avec texte, audio et vidéo.

Méthode et moyens pédagogiques

Formateur expérimenté professionnel de l'audiovisuel et du montage vidéo.
Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques
Ces exercices peuvent être modifiés en fonction de la population concernée afin de se rapprocher de l'activité professionnelle des participants

Modalités de déroulement : formation en présentiel ou distanciel –phases d'apprentissage mentionnées au programme

Moyens de suivi : feuille d'émargement signée par demi-journée par le formateur et le(s) stagiaire(s)

Modalités de sanction de l'action : Délivrance d'une attestation individuelle de formation

Moyens d'évaluation :

Avant la formation : questionnaire oral et/ou évaluation de positionnement.
Après : le formateur évalue les acquis du stagiaire (savoirs et savoir-faire) au moyen de questionnement oral et reformulations des apprenants + exercices de mise en application
Complétion par le formateur/la formatrice d'un suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques.

Programme

Présentation de Captivate

Les différents types de projet. Naviguer
Personnaliser l'interface de l'espace de travail
Le fonctionnement d'un thème
Préférences du projet

Création d'un nouveau projet

Prise en main des diapositives. Taille du projet
Mise en place d'un thème
Incorporer un texte, une image, un objet de survol...
Utilisation des images et des personnages
Comprendre le montage chronologique
Manipulation des objets : aligner, redimensionner
Les styles d'objet
Gestion des objets de la bibliothèque

Les simulations logicielles

Les préparatifs avant enregistrement
Découvrir les différents modes de capture
Paramétrer les préférences
Réaliser une capture
Les éléments insérés automatiquement

Les objets interactifs

Utilisation des boutons
Les différents états d'objet
Insertion de la zone de saisie de texte
Interaction via le glisser-déposer
Se repérer à l'aide du panneau embranchement
Animation des objets (texte, panneau effets)

Ajouter du multimédia

Importer de l'audio (musique, narration)
Enregistrer une narration
Synchroniser les sous-titres avec la narration
Modifier/exporter un fichier audio
Types de formats vidéo
Ajouter/paramétrer un fichier vidéo

Créer un quiz

Régler les préférences du quiz
Mise en place des différents types de questions
Découvrir la palette quiz
Mise en forme et test du quiz

Publication de projets

Créer et personnaliser une table des matières
Modification de l'habillage
Préférences de publication
Projet en HTML5, Flash ou Vidéo

Moyens techniques mis à disposition

Supports d'animation pédagogique utilisés en vidéo-projection. 1 PC/stagiaire, équipé du logiciel prévu, connexion Wifi, imprimante multifonctions. 6 participants maximum

Installations dans notre centre de formation : salles de formation équipées de tables, chaises, mur clair pour la projection via le poste formateur dédié, paperboard et/ou tableau blanc ou numérique interactif.

En cas de formation intra-entreprise, des installations équivalentes doivent être mises à disposition par l'employeur des stagiaires.